

**Avsnitt 11: Tillämpning av "Hajime", "Matte", "Sonomama" och "Yoshi"**

a. MD skall säga "Hajime" för att starta matchen samt för att fortsätta matchen efter "Matte".

b. MD skall ropa "Matte" för att stoppa matchen temporärt i följande fall:

- 1) Om en av spelarna eller båda har lämnat tavlingsytan.
- 2) Om en av spelarna eller båda gör en förbjuden handling i del 1.
- 3) Om en av spelarna eller båda skadas eller insjuknar.
- 4) Om en spelare inte själv kan klappa av under en strypling eller läsning.
- 5) När tiden för Osae-komi är över.
- 6) Om kontakt upphör i del 2 och del 3 och spelarna inte fortsätter i del 1 av sig själva.
- 7) När MD finner det nödvändigt (till exempel för att rätta till dräkten eller för att ge en bestraffning).
- 8) När en av SD finner det nödvändigt och därför klappar i handerna.
- 9) När matchen är över.

c. "Sonomama" skall användas om MD tillfälligt måste stoppa spelarna. I detta fall skall spelarna stå helt stilla och får inte röra sig. "Sonomama" meddelas:

- 1) För att ge en av spelarna eller båda en varning för passivitet i del 2 eller 3.
- 2) För att ge en av spelarna eller båda en bestraffning i del 2 eller 3.
- 3) Då MD finner det nödvändigt.

d. Efter "Sonomama" fortsätter spelarna i exakt samma position som de hade när kommandot ropades. För att sätta igång matchen igen skall MD ropa "Yoshi".

HANSOKO-MAKE = diskvalificering

FUSEN-GACHI = vinst genom uteblivande

KIKEN-GACHI = vinst genom tillbakadragande

**Avsnitt 13: Bestraffningar**

b. "Lätt förbjuden handling" ger bestraffningen "Shido" och motståndaren får 1 waza-ari. Följande handlingar räknas som lätt förbjudna handlingar:

- 1) Om en av spelarna är passiv eller båda är passiva eller gör mindre tekniska misstag.
- 2) "Mubobi", att bara rusa fram mot motståndaren utan att göra någon teknik eller om spelaren är farlig för sig själv.
- 3) Att med flit gå utanför varningszonen med båda fötterna.
- 4) Att avsiktligt knuffa motståndaren utanför varningszonen.
- 5) Att avsiktligt slå eller sparka efter att ha gått in i del 2.
- 6) Att utföra ytterligare en handling efter det att "Matte" eller "Sonomama" har ropats.
- 7) Att slå eller sparka mot benen.
- 8) Att slå eller sparka mot motståndaren när denne ligger ner.
- 9) Att göra läsningar mot fingrar eller tår.
- 10) Att göra korsbensläsning över njurarna med sträckta ben.
- 11) Att göra stryplingar med händer eller fingrar.
- 12) Om en spelare kommer oförberedd till mattan och försenar matchen.
- 13) Om en spelare avsiktligt försenar matchen (genom att rätta till sin Gi, ta av sig bället, ta av sig handskar etcetera).

c. En "Förbjuden handling" ger bestraffningen "Chui" och motståndaren får 2 waza-ari. Följande handlingar räknas som förbjudna handlingar:

- 1) Att göra tekniker som till exempel sparkar, slag, knuffar som träffar kroppen på motståndaren för hårt.
- 2) Att avsiktligt kasta motståndaren från varningsytan till utanför säkerhetsytan (eller utanför säkerhetsytan).
- 3) Att kasta motståndaren från matchytan utanför säkerhetsytan.
- 4) Att nonchalera MD:s tillsägelse.
- 5) Att göra onödiga utrop, kommentarer eller gester mot motståndaren, domarna, sekretariatet eller publiken.
- 6) Att göra en okontrollerad teknik, som till exempel rundsparkar eller slag, som, även om de missar motståndaren, inte kan stoppas och om motståndaren inte kan fortsätta direkt efter en kastteknik.
- 7) Att göra raka slag eller sparkar mot huvudet.

e. Följande handlingar räknas som "svårt förbjudna handlingar":

- 1) Att utföra en handling som kan skada motståndaren.
- 2) Att kasta eller försöka kasta motståndaren med läsning eller strypling.
- 3) Att göra läsningar mot nacken eller ryggraden.
- 4) Att göra vridande läs mot knä eller fot.