

Arrangörsreglemente Ju-jutsu



Domarregler
Arrangörsregler
Ju-jutsu ligaregler
Sekretariatsregler

Revision 3.0

Tillhör:

INNEHÅLL

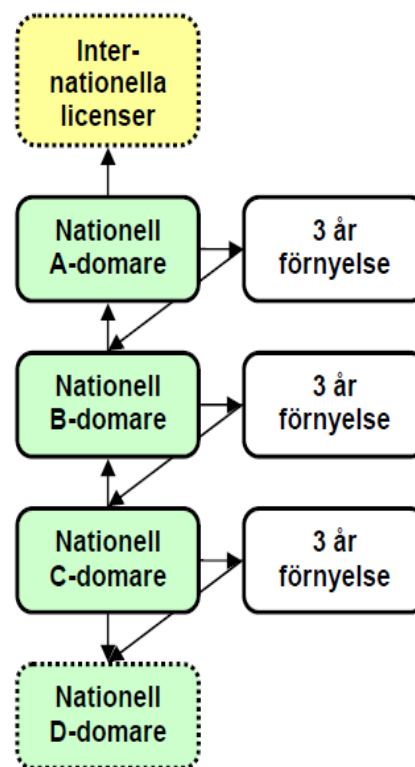
DOMMARREGLER	4
<i>Avsnitt 1: Domarlicens.....</i>	<i>4</i>
<i>Avsnitt 2: Kriterier för domare</i>	<i>4</i>
<i>Avsnitt 3: Domarspecifikation.....</i>	<i>4</i>
<i>Avsnitt 4: Överdomare</i>	<i>5</i>
<i>Avsnitt 5: Invägningsdomare</i>	<i>5</i>
<i>Avsnitt 6: Klädsel.....</i>	<i>5</i>
<i>Avsnitt 7: Domarersättning.....</i>	<i>6</i>
<i>Avsnitt 8: Domarens jurisdiktion</i>	<i>6</i>
<i>Avsnitt 9: Domarens uppträdande</i>	<i>6</i>
<i>Avsnitt 10: Återkallelse av domarlicens.....</i>	<i>6</i>
<i>Avsnitt 11: Övrigt.....</i>	<i>6</i>
ARRANGÖRSREGLER	7
<i>Avsnitt 1: Definition på tävling</i>	<i>7</i>
<i>Avsnitt 2: Internationella tävlingar.....</i>	<i>7</i>
<i>Avsnitt 3: Tävlingsystem.....</i>	<i>7</i>
<i>Avsnitt 4: Sanktion</i>	<i>8</i>
<i>Avsnitt 5: Dispens</i>	<i>8</i>
<i>Avsnitt 6: Inbjudan.....</i>	<i>9</i>
<i>Avsnitt 7: Deltagaranmälan.....</i>	<i>9</i>
<i>Avsnitt 8: Domare</i>	<i>9</i>
<i>Avsnitt 9: Seedning.....</i>	<i>9</i>
<i>Avsnitt 10: Lottning.....</i>	<i>10</i>
<i>Avsnitt 11: Invägning och inskrivning</i>	<i>10</i>
<i>Avsnitt 12: Arrangörens skyldigheter</i>	<i>10</i>
<i>Avsnitt 13: Lagledarens, coachers samt spelares skyldigheter.....</i>	<i>11</i>
<i>Avsnitt 14: Tävling utomlands</i>	<i>11</i>
SVENSKA JUJUTSULIGANS REGLEMENTE:	12
<i>Avsnitt 1: Sanktion.....</i>	<i>12</i>
<i>Avsnitt 2: Inbjudan.....</i>	<i>12</i>
<i>Avsnitt 3: Anmälan.....</i>	<i>12</i>
<i>Avsnitt 4: Tävlannde</i>	<i>12</i>
<i>Avsnitt 5: Regler.....</i>	<i>12</i>
<i>Avsnitt 6: Domare</i>	<i>12</i>
<i>Avsnitt 7: Invägning</i>	<i>13</i>
<i>Avsnitt 8: Logi.....</i>	<i>13</i>
<i>Avsnitt 9: Mat.....</i>	<i>14</i>
<i>Avsnitt 10: Sjukvård.....</i>	<i>14</i>
<i>Avsnitt 11: Utrustning.....</i>	<i>14</i>

<i>Avsnitt 12: Tävlingschema</i>	14
<i>Avsnitt 13: Dubblering</i>	14
<i>Avsnitt 14: Priser</i>	14
<i>Avsnitt 15: Poängsystem</i>	15
<i>Avsnitt 16: Viktklasser</i>	15
SEKRETARIATET	17
KAMPTÄVLING	17
<i>Avsnitt 1: Syfte och uppgift</i>	17
<i>Avsnitt 2: Antal</i>	17
<i>Avsnitt 3: Bordsdomaren</i>	17
<i>Avsnitt 4: Protokollförare</i>	18
<i>Avsnitt 5: Tidtagare</i>	18
<i>Avsnitt 6: Matchprotokoll</i>	18
PARTÄVLING	20
<i>Avsnitt 1: Syfte och uppgift</i>	20
<i>Avsnitt 2: Antal</i>	20
<i>Avsnitt 3: Protokollförare</i>	20
<i>Avsnitt 4: Matchprotokoll</i>	20

DOMMARREGLER

Avsnitt 1: Domarlicens

- Domarlicensen delas in i 4 nivåer: A, B, C och D. A-nivån fokuserar på överdomarskapet, att vara överdomare på en tävling i Ju-jutsu, B-nivån fokuserar på mattdomarrollen och C-nivån har en mer allmänt inriktad nivå. Samtliga licenser gäller i 3 år.
- Licensstegen börjar på C-nivå. Efter teoretisk kurs med godkänt teoretisk och praktiskt prov utdelas en C-licens som gäller i 3 år. Om man under dessa 3 år är aktiv som domare kan man få sin licens förlängd med ytterligare 3 år, är man inte aktiv blir man med automatik en domare med D-licens.
- En domare med C-licens kan efter 2-3 år som aktiv domare gå en B-kurs. Efter teoretisk kurs med godkänt teoretisk och praktiskt prov utdelas en B-licens som gäller i 3 år. Om man under dessa 3 år är aktiv som domare kan man få sin licens förlängd med ytterligare 3 år, är man inte aktiv blir man med automatik en domare med C-licens, som gäller i 3 år.
- En domare med B-licens kan efter 2-3 år som aktiv domare gå en A-kurs. Efter teoretisk kurs med godkänt teoretisk och praktiskt prov utdelas en A-licens som gäller i 3 år. Om man under dessa 3 år är aktiv som domare kan man få sin licens förlängd med ytterligare 3 år, är man inte aktiv blir man med automatik en domare med B-licens, som gäller i 3 år.



Avsnitt 2: Kriterier för domare

- A-domare skall ha minst 1 dan samt aktivt dömt under minst 2-3 år med goda vitsord.
- B-domare skall ha minst 1 kyu samt aktivt dömt under minst 2-3 år med goda vitsord.
- C-domare skall ha minst 2 kyu samt ha fyllt 18 år.

Avsnitt 3: Domarspecifikation

A-domare: **Kamptävling**

Överdomare, mattdomare, bordsdomare och sidodomare vid alla tävlingar.

Partävling

Överdomare, mattdomare, jurydomare vid alla tävlingar.

B-domare: **Kamptävling**

Överdomare vid mindre tävlingar. Mattdomare, bordsdomare och sidodomare vid alla tävlingar.

Partävling

Överdomare vid mindre tävlingar. Mattdomare, jurydomare vid alla tävlingar.

C-domare: **Kamptävling**

Mattdomare, bordsdomare och sidodomare vid alla mindre tävlingar.

Sidodomare och bordsdomare vid alla tävlingar, dock ej medaljmatcher.

Partävling

Mattdomare, jurydomare vid alla tävlingar men får inte vara i majoritet vid medaljmatcher vid större tävlingar.

D-domare: **Kamptävling**

Mattdomare, bordsdomare och sidodomare vid klubbmästerskap. Sidodomare vid mindre tävlingar.

Partävling

Mattdomare, jurydomare vid klubbmästerskap. Jurydomare vid mindre tävlingar, men får ej vara i majoritet.

Avsnitt 4: Överdomare

- a. På alla tävlingar utom klubbmästerskap skall det finnas en överdomare.
- b. Överdomaren ansvarar för tävlingens genomförande.
- c. Överdomaren skall samla alla domare för genomgång före varje tävling.
- d. Överdomaren är skyldig att se till att det vid varje tävling finns ett protestbord som domarkåren har ansvar för och inte arrangören.
- e. Överdomaren skall vid varje tävling föra protokoll över domarnas insatser. Detta skall sedan rapporteras in till domardatabasen för registrering. Materialet kommer att ligga till grund för domarens licensförlängning.
Vid större tävlingar kan överdomaren överlåta detta till respektive mattchef.

Avsnitt 5: Invägningsdomare

Invägningen skall vara kontrollerad av en licensierad domare (invägningsdomare) som utses av överdomaren och arrangören tillsammans.

Avsnitt 6: Klädsel

Domarna skall bära:

- Mörkblå kavaj
- Mörkblå slips eller scarf
- Grå byxor eller kjol
- Grå strumpor
- Vit skjorta (kortärmad)

Vid alla större tävlingar skall denna uppsättning bäras vid invigning. Överdomaren bestämmer sedan om det skall vara med eller utan kavaj under matcherna. Vid mindre tävlingar kan undantag angående kavaj göras. Domare skall ha egna domarmuffar, en röd och en blå.

Avsnitt 7: Domarersättning

- a. Domarersättningen skall vid förbundstävlingar vara enligt sektionen bestämda arvoden för C-, B- respektive A-domare. Vid övriga tävlingar bestäms domararvodet av respektive arrangör.
- b. På samtliga tävlingar skall domarna få kost och dryck under hela tävlingsdagen/dagarna.
- c. Domare som måste påbörja sin resa före kl 06:00 för att hinna i tid till tävlingen skall erbjudas logi dagen före tävling. Domare som avslutar sin resa efter kl 01:00 dagen efter tävlingens avslutande skall erbjudas logi tävlingsdagen.

Avsnitt 8: Domarens jurisdiktion

- a. Domare får enbart döma tävling som är sanktionerad av Svenska Jujutsufederationen.
- b. Domare med nationell licens får inte döma utom riket utan Svenska Jujutsufederationens domaransvarigs medgivande. Ansökan om detta skall ske skriftligen och i god tid. Domare med internationell licens har rätt att döma utomlands där den licensen gäller.
- c. Domaren är skyldig att tillse att tävlingen som domaren dömer i fyller de krav som finns i detta regelverk. Eventuella undantag skall tydligt anges i sanktionsansökan och vara beviljade av Svenska Jujutsufederationen. Avvikelser skall omedelbart anmälas till överdomaren.

Avsnitt 9: Domarens uppträdande

- a. Domare skall alltid uppträda på ett korrekt sätt gentemot överdomare, spelare, coacher, andra domare och ev. gäster.
- b. Under tävlingar får domare ej kritisera eller göra negativa utlåtanden om kollegor.
- c. Domare skall inte medverka i intervjuer som rör arrangemanget de officiellt deltar i.

Avsnitt 10: Återkallelse av domarlicens

- a. Domarkommittén/tävlingskommittén eller nationellt domaransvarig kan återkalla en domares licens i följande fall:
 - 1) Domaren bryter mot reglerna i detta reglemente.
 - 2) Domaren har upprepade gånger begått större misstag.
 - 3) Domaren har betett sig på ett osportsligt eller oacceptabelt sätt eller har på annat sätt skadat domarkårens rykte.
 - 4) Om domaren dömer på tävlingar som inte är sanktionerade av Svenska Jujutsufederationen.
- b. Är förseelsen att betrakta som ringa kan domarkommittén/tävlingskommittén eller nationellt domaransvarig istället för att återkalla domarens licens utfärda en varning.

Avsnitt 11: Övrigt

- a. Domarna skall om möjligt inte döma mer än 60 minuter i en följd.
- b. En domare får inte vara både domare, funktionär eller spelare under samma arrangemang.

ARRANGÖRSREGLER

Avsnitt 1: Definition på tävling

- a. Tävling är enligt de av Svenska Jujutsufederationen godkända regler mellan spelare tillhörande till Svenska Jujutsufederationen anslutna klubbar vilka har fullgjort sina skyldigheter till SB&K och SDF.
- b. Före tävlingen skall i föreskriven tid (se avsnitt 3b) skriftlig sanktion erhållas från Svenska Jujutsufederationen samt detta reglemente följas.
- c. Om en tävling arrangeras i samarbete med Svenska Jujutsufederationen eller SB&K distriktsförbund skall tävlingen räknas som ett förbundsarrangemang och då skall Svenska Jujutsufederationens respektive SB&K distriktsförbunds krav på arrangemanget tillgodoses.

Avsnitt 2: Internationella tävlingar

- a. Om en eller flera nationer är inbjudna till en tävling skall den räknas som internationell och då skall internationella tävlingsregler gälla (JJIF Competition Rules). Dock gäller detta reglementes domarregler, arrangörsregler och sekretariatsregler för internationella tävlingar arrangerade i Sverige. Domarreglerna gäller enbart för svenska domare vid internationella tävlingar arrangerade i Sverige.
- b. Om en internationell tävling arrangeras i Sverige skall JJIF alternativt JJEU (Ju-jitsu European Union) kontaktas för att någon av dessa organisationer skall kunna skicka en observatör till tävlingen. Syftet med detta är att observatören skall kunna bedöma de internationella domarna som dömer på tävlingen. ÖD kan med fördel användas för dessa kontakter.

Avsnitt 3: Tävlingsystem

En tävling kan genomföras på flera olika sätt vad gäller poolsystem, sammanslagning av viktklasser, om det skall finnas ”öppna viktklasser” m.m.

Generella regler:

Det skall finnas en ansvarig tävlingsläkare närvarande under hela tävlingen.

Viktklasser:

Byte av viktklass vid registrering tillåts ej, om inte arrangören angivit detta i inbjudan. Byte av viktklasser vid registrering är tillåten vid ungdomstävlingar. Om arrangören i sanktionsansökan samt inbjudan har angivit detta, kan viktklasser slås ihop. Sammanslagning av viktklasser sker alltid med närmast högre viktklass. Sammanslagning sker i samråd med överdomaren (ÖD) och tävlingsledningen (TL). TL ansvarar för att informationen kommer spelarna tillhanda.

”Öppen viktklass” (klass utan viktindelning) är tillåtet om arrangören i sanktionsansökan samt inbjudan har angivit detta.

Poolsystem:

Tävlingsystem skall vara poolsystem med återkval.

Åldersgränser:

Åldersgränsen för seniorer är det år som spelaren fyller 16 år.

Avsnitt 4: Sanktion

- a. En skriftlig ansökan om att arrangera en tävling (sanktionsansökan) skall i föreskriven tid inskickas till Svenska Jujutsufederationen före tävlingen. Sanktionsansökan skall innehålla:
 - • Tävlingens namn
 - Typ av tävling (Kamp och/eller par)
 - Datum
 - Plats
 - Ort
 - Arrangerande klubb
 - Överdomare
 - Tävlingsläkare
 - Tävlingsansvarig
 - Underskrift
- b. Sanktionen skall vara Svenska Jujutsufederationen tillhanda senast 30 dagar före tävlingsdatumet. Sanktion kan efter överenskommelse kompletteras med uppgifter som inte har varit möjliga att ange vid ansökningstillfället.
- c. Sanktionen kan avslås om den är bristfälligt ifylld, inte är inkommen i föreskriven tid innan tävling eller av annan anledning. Avslagen sanktion meddelas arrangören skriftligen.
- d. Avgift för sanktionsansökan beslutas av Svenska Jujutsufederationen.
- e. Blankett för sanktionsansökan finns att ladda hem på www.budokampsport.se/ju-jutsu.

Avsnitt 5: Dispens

- a. Undantag kan i vissa fall medges från detta reglemente. Dispens kan sökas för i princip samtliga regler. Vanliga undantag kan vara:
 - Viktklasser
 - Antal tekniker i partävling
 - Ytan på tävlingsområdet
 - Tävlingsläkare
 - Annat underlag än tatami
- b. Dispens medges av Svenska Jujutsufederationen. Samtliga undantag skall anges i sanktionsansökan. Samtliga godkända undantag skall finnas med i inbjudan.

Avsnitt 6: Inbjudan

- a. Inbjudan till tävling skall i god tid skickas till berörda parter. Inbjudan skall innehålla följande information:
 - Invägningstid/inskrivningstid
 - Tävlingsstyp (Kamp / Par)
 - Viktklasser - om det medges byte av viktklass vid invägning, om viktklasser kan komma att slås ihop, om det kommer att finnas en öppen viktklass.
 - Vem som är tävlingsledare samt vem som är överdomare och hur man kommer i kontakt med dessa.
 - Om det finns undantag från reglementet och i så fall vilka dessa är.

Avsnitt 7: Deltagaranmälan

Anmälan skall ske på av arrangören bestämt sätt. Startavgifter och anmälan skall vara poststämplade sista anmälningsdag. Arrangören kan neka deltagare om anmälan inkommer för sent. Anmälan är bindande och startavgiften återbetalas ej vid uteblivande. Det är anmälares sak att förvissa sig om att anmälan kommit arrangören tillhanda.

Avsnitt 8: Domare

- a. Domare till tävlingen väljs ut av ÖD tillsammans med TL. Grundregeln är minst 5 domare per tävlingsyta. Domarens licens skall motsvara tävlingens kategori så att denna kan genomföras enligt punkt 3 i domarreglerna.
- b. Domare skall i god tid innan tävlingen, dock senast en vecka, informeras om följande:
 - Tävlingens namn
 - Typ och kategori av tävlingen
 - Tävlingsdatum
 - Ort och plats med vägbeskrivning
 - Arrangerande klubb
 - Överdomare
 - Tävlingsansvarig
 - Tid och plats för domargenomgång
 - Domarersättning

Avsnitt 9: Seedning

Seedning av 2, 3 eller 4 deltagare kan ske beroende av antal spelare i klassen. Gällande seedningslista skall användas. Seedningslistor levereras av Svenska Jujutsufederationen och uppdateras löpande.

Avsnitt 10: Lottning

- a. Lottning sker när tävlingsarrangören finner det lämpligt.
- b. Lottningen skall tydligt offentliggöras på tävlingsdagen i god tid före matchstart och hållas tillgänglig hela tävlingen. Spelare får endast delta i den klass de på föreskrivet sätt anmälts till.
- c. Finns det minst två deltagare/par i varje klass skall denna genomföras. Finns det i kamptävlingen vid invägningen endast en deltagare får denne lottas in på nästa lediga siffra i närmast högre viktklass.
- d. Om endast två spelare deltar i en klass utdelas enbart guldmedalj. Om tre spelare deltar i en klass utdelas guld- och silvermedalj.

Avsnitt 11: Invägning och inskrivning

- a. Invägningstid i kamptävlingen bestäms av tävlingsarrangören. Invägningstiden skall dock vara senast en timme före tävlingsstart. Tiden skall vara utsatt i inbjudan.
- b. Inskrivning i partävlingen bestäms av tävlingsarrangören. Tiden skall vara utsatt i inbjudan.
- c. Invägningssdomare skall utses och ansvara för invägning/registrering. Invägningssdomaren skall vara minst B-domare vid större tävlingar och minst C-domare vid mindre tävlingar.
- d. Invägningssdomaren är skyldig att tillse att spelaren:
 - 1) Vid SM/DM är svensk medborgare eller utländsk person, stadigvarande bosatt i Sverige sedan minst 12 månader, samt medlem i klubb ansluten till SB&K:s Ju- Jutsusektion.
 - 2) Uppfyller de bestämda viktklasserna. Undervikt i respektive viktklass är tillåten. Övervikt i respektive viktklass tillåts ej. Spelare som ej före invägningens avslutande uppfyller alla dessa krav får ej delta.
 - 3) Uppvisar giltig tävlingslicens vid invägning respektive inskrivning.
- e. Vid invägning/inskrivning skall arrangören samla in tävlingslicenserna och fylla i dessa innan de lämnas tillbaka till spelarna.

Avsnitt 12: Arrangörens skyldigheter

- a. Som grundprincip är arrangören skyldig att med alla till buds stående medel försäkra sig om att tävlingen förbereds, genomförs och uppföljs på ett för Ju-Jutsuns fortsatta utveckling optimalt sätt.
- b. Arrangören skall:
 - Söka sanktion för tävlingen
 - Välja bästa möjliga lokal och tidpunkt.
 - I god tid utlysa tävlingen
 - I god tid försäkra sig om tillräckligt antal funktionärer, domare, sekreterare, protokollförare, speakers, vaktmästare, tidtagare, tävlingsläkare och andra eventuella funktionärer.
 - Införskaffa eventuella obligatoriska mästerskapstecken samt övriga priser.

- OBS! Tävlning får ej genomföras utan tävlingsläkare som är närvarande hela tävlingen. Arrangören skall tillhandahålla förbandsmateriel, tejp och kylpåsar.
- c. Arrangören bör:
- I möjligaste mån annonsera i lokalpress eller likvärdigt.
 - I möjligaste mån inbjuda representanter för massmedia och avdela någon som kan ta hand om dessa.
 - Trycka program, gärna med några kommentarer om reglerna.
 - Tillhandahålla all utrustning som krävs i samband med tävlingen.
 - Genom god organisation göra sitt bästa för att tävlingen skall starta på utsatt tid och genomföras utan onödiga avbrott.
 - Meddela massmedia efter tävlingarna (TT).
 - Skriftligt meddela Svenska Jujutsufederationen och SB&K:s kansli.
 - På lämpligt sätt meddela återkval.

Avsnitt 13: Lagledarens, coachers samt spelares skyldigheter

- a. Lagledare, coacher och spelare är skyldiga att känna till och följa gällande tävlingsregler.
- b. Spelare är skyldig att själv eller genom sin coach hålla reda på matchstarter och eventuella återkval.
- c. Endast en coach per spelare/par får vistas vid tävlingsområdet.
- d. Spelare som ej befinner sig på plats efter tre utrop diskvalificeras.
- e. Klubbyte får endast ske enligt SB&K:s stadgar. Det åligger anmälade klubb att se till att dessa följs.

Avsnitt 14: Tävlning utomlands

För deltagande i tävling utomlands krävs att detta meddelas tävlingsansvarig i Svenska Jujutsufederationen eller SB&K kansli.

SVENSKA JUJUTSULIGANS REGLEMENTE:

Avsnitt 1: Sanktion

Sanktion för tävlingen skall sökas senast 1 månad före tävlingsdagen, dock senast så att sanktion erhållits före tävlingsdagen. Ansökan sker till SB&K kansli enligt fastställd ordning.

Avsnitt 2: Inbjudan

- a. Skall finnas på Svenska Jujutsufederationens hemsida senast 1 månad före tävlingsdagen.
- b. Den lokala arrangören skall göra inbjudan.
- c. På inbjudan skall framgå att tävlingen är en del av svenska Jujutsuligan.
- d. Logo för Svenska Jujutsuligan skall finnas med på inbjudan.
- e. Vid internationell tävling skall inbjudan också alltid finnas på svenska.
- f. Arrangör bör i god tid kontakta lokala medier över aktiviteten, och förse media och federationens informationsansvarig med resultat snarast möjligt efter tävlingen slutförande.

Avsnitt 3: Anmälan

- a. Anmälan om deltagande till tävlingen skall göras till arrangören.
- b. Arrangören avgör tävlingsavgiften. Arrangörer skall dock eftersträva att inte överstiga tävlingsavgifter på över 300 kr per person och klass för seniorer, och 200 kr per person och klass för juniorer och ungdom. Duopar bedöms som en person i dessa regler.
- c. Arrangör som erhåller bidrag av någon form från SvJJF för deltävling, skall inte överstiga föreslagna avgifter enligt andra stycket.

Avsnitt 4: Tävlade

- a. Tävling i kamp och duo skall arrangeras för seniorer och juniorer i klasserna elit och nybörjare. Tävling för ungdom arrangeras endast i ungdomsklass.
- b. Det är önskvärt att tävling för ungdomar arrangeras samtidigt.

Avsnitt 5: Regler

- a. Enligt Svenska Jujutsufederationen tävlingsreglemente.
- b. Vid internationell deltävling som förs enligt JJIFs tävlingsreglemente, gäller dock svenska regler för klasser i ungdom och junior under 18 år.

Avsnitt 6: Domare

- a. Det bör vara tillräckligt med domare för att kunna köra tävlingen nonstop.
- b. Arrangör bör därför sträva efter att ha minst 5 domare per matta. Om antalet domare uppgår till lägre antal, har domarna egen beslutanderätt om skäligen pauser minst en gång per timme.

- c. Domare tilldelas från Domarrådet efter anmälan dit av arrangören. Arrangör kan föreslå egen uppsättning av domare besättning vid tävling med hänsyn till exempel av reseavstånd och andra kostnader. Domarrådet kan avslå förslag till domarbesättning om särskilda skäl finns. Särskilda skäl kan vara behörighet av domare, utbildningsbehov med flera orsaker. Om Domarrådet utser annan domare än föreslagen av arrangören och åberopas särskilda skäl, kan arrangören söka ersättning för den merkostnad som uppstår om orsaken utgör åberopat utbildningsbehov.
- d. Förslag på huvuddomare skall anmälas till domarrådet enligt avsnitt 6.c. Domarrådet tilldelar arrangörerna därefter huvuddomare.
- e. Vid tävling i Svenska Jujutsuligan skall samtliga domare (mattdomare, siddomare och bordsdomare) vara utbildade och av SvJFF behöriga domare. Detta gäller även vid barn- och ungdomstävling (Barn Jujutsu ligan).
- f. Internationellt behörig domare (JJIF) får användas vid tävlingar enligt detta reglemente. Nationellt behörig utländsk domare, får användas efter godkännande av Domarrådet.
- g. Domararvoden skall utgå och ersättas av arrangören:
 - Huvuddomare: 800 SEK
 - Domare: 500 SEK
 - Invägningdomare. 300 SEK
- h. Arrangören skall svara för kost och logi samt resekostnader för domare i enlighet med gällande tävlingsregler, domarregler och detta reglemente samt i annan förekommande reglering.

Avsnitt 7: Invägning

- a. Invägning skall erbjudas vid tävling dels kväll före tävling minst en timme, mellan kl.19.00-22.00, samt på tävlingsdagen minst en timme mellan kl.07.00-10.00. Arrangör som håller tävling under endast en dag, får, om synnerliga skäl föreligger, avstå invägning kvällen före. Tävlanen skall dock då erbjudas minst 3 timmars invägningstid före tävlingsstart.
- b. Invägning skall ske med av SvJFF godkänd kalibrerad våg.
- c. Vid invägning gäller nolltolerans.
- d. Invägning skall ske av, eller under direkt överinseende av behörig domare.
- e. Domares avgörande vid invägning gäller, och kan endast klagas på skriftligen senast före tävlingens start. Överklagande av domares beslut, avgörs av huvuddomare jämte minst ytterligare 2 domare förutom invägningdomaren.
- f. Huvuddomare har utslagsröst.

Avsnitt 8: Logi

- a. Den lokala arrangören skall om möjligt erbjuda övernattning för tävlande och coacher, ex. i dojo, vandrarhem, hotell m.m. Arrangör ska i vart fall informera om möjliga alternativ av logi.
- b. Övernattning för domare skall ske enligt reglementet, och bekostas av arrangören.

Avsnitt 9: Mat

- a. Arrangören bör ha anordnat lagad mat, eller i vart fall berett eller informerat om motsvarande möjligheter i anslutning till tävlingen. Arrangören får ta betalt för mat efter pris som arrangören avgör.
- b. Arrangören skall ordna lagad (varm) mat till domare.

Avsnitt 10: Sjukvård

- a. Arrangören har en skyldighet att ordna en läkare, att närvara under hela tävlingen, enligt reglementet och gällande sanktionsregler.
- b. Om inte behörig läkare finns på plats vid tävlingens början, får tävlingen inte påbörjas förrän detta åtgärdats.
- c. Arrangören skall även tillse att det finns förbandsmaterial.
- d. Arrangör får, om tävling för ungdom som inte omfattas av tillstånd från Kampsportsdelegationen arrangeras på annan dag än seniortävling, ha annan akutsjukvårdsutbildad person som sjukvårdsansvarig vid tävlingen.

Avsnitt 11: Utrustning

Enligt gällande tävlingsregler fastställt av SvJFF.

Avsnitt 12: Tävlingsschema

- a. Tävlingssschemat skall presenteras senast efter invägning före tävling.
- b. Rekommenderad startordning är ungdom, juniorer, nybörjare och därefter elit.
- c. Varje kategori bör göras klart så att de som vill dubblera kan tävla utan att deras matcher krockar. Prisutdelning bör göras efter varje kategori (ungdom, junior, nybörjare och elit) så de som inte tävlar mer och reser långt, kan åka hem.

Avsnitt 13: Dubblering

- a. Tävlade får inte ställa upp i, eller dubblera i, flera kategorier i Svenska Jujutsuligan. Person får dock, efter godkännande av Sportrådet, avbryta deltagande i lägre kategori och tävla i äldre kategori resten av säsongen. Tävlade får inte gå tillbaka neråt i kategori inom 2 år efter att man gått upp i kategori.
- b. Dubblering i kamp får ske under deltävling i viktclass, samt även åldersklass (gäller ungdom och junior). Dubblering i kamp får endast ske i två klasser per deltävling. Kampdeltagare får utöver detta ställa upp i duo.
- c. Flickor i ungdomstävling får ställa upp i pojkklass.

Avsnitt 14: Priser

- a. Arrangör anskaffar och svarar för priser (även medaljer och pokaler i förekommande fall) till tävlanden vid deltävling.
- b. I ungdomsklass kan med fördel diplom utges till samtliga deltagare.
- c. Priser skall fördelas enligt av huvuddomare godkänd och fastställd resultatlista från deltävlingen.
- d. Arrangör får utdela andra priser vid sin deltävling till tävlanden och funktionärer.

- e. Priser för resultat av totalligan, anskaffar och svarar SvJJF för genom Sportrådet.
- f. I klasser med färre deltävlingar än fyra, utdelas inget pris i totalligan.
- g. Förutom de vanliga medaljerna bör spelare uppmärksammas i följande kategorier i Svenska Jujutsuligan för säsongen:
 - Aktivaste spelare.
 - Mest poäng i en match
 - Snyggaste teknik
 - Snabbaste match

Dessa specialpriser utses av Domarrådet efter rapporter från domarna vid respektive deltävling.

- h. Priserna delas ut efter eller i samband med avslutad säsong.
- i. Dessa priser står Svenska Jujutsufederationen för.
- j. Prispengar får utdelas vid deltävling enligt arrangör, eller av SvJJF (för egen del eller från sponsor).

Avsnitt 15: Poängsystem

Poäng i Svenska Jujutsuligan tilldelas samtliga deltagare i jujutsuligan och Barnjujutsuligan.

- a. Poäng skall utdelas enligt följande:
 - 1)Placering: 1:a = 4 poäng, 2:a = 3 poäng och 3:a = 2 poäng
 - 2)Övriga tävlanden = 1poäng.
- b. Vid två tävlande i en klass delas endast 1:a placeringspoäng och deltagande poäng ut. Vid tre tävlande i en klass delas 1:a placeringspoäng, 2:a placeringspoäng och deltagande poäng ut. Detta för att alla som tävlar skall sträva att komma upp i Elitklassen.
- c. Om klass slås samman med annan på grund av för lite deltagare eller andra enligt reglerna giltiga skäl, erhålles poängen från deltävlingen i den klass man varit anmäld i, och inte i den klass som sammanslagningen fört tävlanden till.

Avsnitt 16: Viktklasser

Endast i detta reglemente uppräknade klasser och kategorier, ingår i Svenska Jujutsuligan och Barnjujutsuligan. Arrangör skall arrangera tävling i angivna klasser utan undantag. Klasser får dock slås ihop om för få deltagare uppnås. Sammanslagning får inte ske i strid med gällande tävlingsregler fastställda av SvJJF eller detta tävlingsreglemente för Jujutsuligan. Aldrig får sammanslagning ske så att uppenbar mismatch uppstår. Huvuddomare skall utesluta klass hos arrangören som strider mot dessa regler. Huvuddomare får också besluta om att arrangör skall utföra ny lottning och klassning.

I Svenska Jujutsuligan och Barnjujutsuligan skall följande viktklasser och kategorier gälla:

Elitklass – Duo

En klass, där alla tävlar emot varandra.

Vid stort antal deltagare, får efter beslut av Sportrådet, införas Dam, Herr och Mix klass.

Elitklass – Kamp

Damer: -55kg, -62kg, -70kg, +70kg.

Herrar: -62kg, -69kg, -77kg, -85kg, -94kg, +94kg.

Nybörjare - Duo

En klass, där alla tävlar emot varandra.

Nybörjare - Kamp

Damer: -55kg, -62kg, -70kg, +70kg.

Herrar: -62kg, -69kg, -77kg, -85kg, -94kg, +94kg.

Ungdom - Duo

En klass per ålderskategori, där alla tävlar emot varandra.

Ungdom - Kamp

U10 (8 och 9år)

Flickor: -25 kg, -28 kg, -32 kg, -36 kg, -40 kg, +40 kg

Pojkar: -27 kg, -30 kg, -34 kg, -38 kg, -42 kg, +42 kg

U12 (över 10 och 11år)

Flickor: -25 kg, -32 kg, -36 kg, -40 kg, -44 kg, -48 kg, +48 kg

Pojkar: -27 kg, -34 kg, -38 kg, -42 kg, -46 kg, -50 kg, +50 kg

U15 (över 12,13 och 14år)

Flickor: -32 kg, -36 kg, -40 kg, -44 kg, -48 kg, -52 kg, -57 kg, -63 kg, +63 kg

Pojkar: -34 kg, -37 kg, -41 kg, -45 kg, -50 kg, -55 kg, -60 kg, -66 kg, +66 kg

U18 (över 15,16 och 17år)

Flickor: -44 kg, -48 kg, -52 kg, -57 kg, -63 kg, -70 kg, +70 kg

Pojkar: -50 kg, -55 kg, -60 kg, -66 kg, -73 kg, -81 kg, +81 kg

SEKRETARIATET

Kamptävling

Avsnitt 1: Syfte och uppgift

Sekretariatets uppgift är att föra protokoll över kampmatcherna så att poäng och tid noteras på ett korrekt sätt. Sekretariatets uppgift är således mycket viktig och leds därför av en utbildad domare. Övriga funktionärer behöver inte ha någon domarutbildning, men det är en fördel att dessa funktionärer är utbildade och erfarna.

Avsnitt 2: Antal

Ett kampsekretariat skall vara minst 4 till antalet:

- a. En bordsdomare som meddelar poängen till protokollförarna samt svarar för Osae-komitiden och eventuell skadetid.
- b. Två protokollförare som noterar de poäng bordsdomaren meddelar, varav en ansvarar för poängtavlan.
- c. En tidtagare som håller ordning på matchtiden.

Det står arrangören fritt att fördela sekretariatets uppgifter på ytterligare funktionärer om så önskas.

Avsnitt 3: Bordsdomaren

Bordsdomaren har till uppgift att ansvara för sekretariatet, för all tidtagning som hör till matchen samt svara för att poängen noteras.

Bordsdomaren har till uppgift att:

- a. Övergripande ansvar för sekretariatet.
- b. Meddela protokollförarna de poäng MD och SD utdömer
Terminologi:
 - 1)Röd/Blå waza-ari
 - 2)Röd/Blå ippon del 1
 - 3)Röd/Blå ippon del 2
 - 4)Röd/Blå ippon del 3
 - 5)Röd/Blå ippon, tre poäng, del 3
 - 6)Röd/Blå Shido
 - 7)Röd/Blå Chui
 - 8)Osae-komi
- c. Ta Osae-komi-tid
- d. På MD:s tecken hålla reda på skadetid.
- e. Meddela MD vilken spelare som är vinnare av matchen.
- f. Meddela MD om en spelare får teknisk överlägsenhet.

Om arrangören har elektroniska poängtavlor som är godkända av Svenska Jujutsufederationen och dessa har tidur med kombinerad matchtid och Osae-komi-tid, kan Osae-komi-tiden med fördel delegeras till tidtagaren.

Avsnitt 4: Protokollförare

Protokollförarens uppgift är att notera de poäng och bestraffningar som bordsdomaren meddelar i matchprotokollet. En av protokollförarna skall dessutom ansvara för poängtavlan. Protokollföraren har till uppgift att:

- a. Notera de poäng som bordsdomaren meddelar
- b. Notera de varningar som bordsdomaren meddelar
- c. Räkna ihop poängen och kontrollera med den andra protokollföraren efter matchens slut, därefter meddela bordsdomaren resultatet.
- d. Handha poängtavlan.

Som protokollförare är det viktigt att man tänker på att bara notera de poäng som meddelas av bordsdomaren, inte de poäng som man själv ser eller tror sig se. Om arrangören har elektroniska poängtavlor som är godkända av Svenska Jujutsufederationen kan dessa användas som både poängtavla och protokoll. Man likställer då den elektroniska poängtavlan med ett pappersprotokoll. Det skall dock i varje sekretariat finnas minst ett pappersprotokoll.

Avsnitt 5: Tidtagare

Som tidtagare har man ansvaret för matchtiden. Matchtiden är effektiv, d.v.s. tiden startas när MD säger "Hajime" och stopps när MD säger "Matte". Tidtagaren har till uppgift att:

- a. Starta matchtiden när MD säger "Hajime".
- b. Stoppa matchtiden när MD säger "Matte".
- c. Högt och tydligt säga "Tid" när matchtiden är slut samt försäkra dig om att bordsdomaren har uppfattat detta.

Om arrangören har elektroniska poängtavlor som är godkända av Svenska Jujutsufederationen kan dessa användas som tidur.

Avsnitt 6: Matchprotokoll

Protokollföraren skall fylla i matchprotokollet. Matchprotokoll skall vara av Svenska Jujutsufederationen fastställda protokoll eller motsvarande.

Matchprotokollet fylls i enligt följande:

- a. Kontrollera (om möjligt) att namn, viktklass, bälte och ev. matchnummer stämmer. Om det inte gör det så meddela omedelbart bordsdomaren detta.
- b. Om bordsdomaren meddelar "waza-ari" sätts ett vertikalt streck, ca 1 cm långt, i rutan för waza-ari. Den femte waza-ari-poängen noteras som ett diagonalt streck över de övriga fyra ("staket"), därefter påbörjas ett nytt "staket".
- c. Om bordsdomaren meddelar "ippon" sätts siffran "2" i rutan för ippon i den del bordsdomaren meddelat.
- d. Om bordsdomaren meddelar "ippon, tre poäng, del 3" sätts siffran "3" i rutan för ippon i del 3.

- e. Om bordsdomaren meddelar "shido" sätts ett vertikalt streck i rutan för shido och en wazaari noteras i motståndarens waza-ari-ruta.
- f. Om bordsdomaren meddelar "chui" kryssas en ruta i fältet för chui och två waza-ari noteras i motståndarens waza-ari-ruta.
- g. Om "Hansoku-make" inträffar skall detta noteras i protokollet genom att kryssa i rutan för "Hansoku-make". Notera 0 poäng i rutan "Summa totalt" på den spelare som diskvalificerats och 14 poäng eller den poäng som spelaren redan har uppnått, om den är högre än 14, i den vinnande spelarens ruta för "Summa totalt".
- h. Om "Kiken-gachi" inträffar skall detta noteras i protokollet genom att kryssa i rutan för "Kiken-gachi" i fältet "skadetid". Notera 0 poäng i rutan "Summa totalt" på den spelare som ger upp och 14 poäng eller den poäng som spelaren redan har uppnått, om den är högre än 14, i den vinnande spelarens ruta för "Summa totalt".
- i. Om "Fusen-gachi" inträffar skall detta noteras i protokollet genom att kryssa i rutan för "Fusen-gachi" i fältet "skadetid". Notera 0 poäng i rutan "Summa totalt" på den spelare som ger upp och 14 poäng i den vinnande spelarens ruta för "Summa totalt".
- j. När matchen är slut skall summan av matchens ippon och waza-ari räknas ihop för respektive spelare (röd/blå) och noteras i protokollet. Resultatet kontrolleras mellan protokollförarna och meddelar därefter BD resultatet som signalerar till MD vilken som är vinnare.
- k. MD utser vinnare, denna kryssas i protokollet och därefter skrivs protokollet under av MD samt protokollföraren.
- l. I händelse av skada skall mattdomaren meddela när skadetid påbörjas och avslutas. Skadetiden noteras i rutan "skadetid". Skadetiden får inte överstiga 2 minuter per spelare och match.

Partävling

Avsnitt 1: Syfte och uppgift

Sekretariatets uppgift är att föra protokoll över parmatcherna så att poäng noteras på ett korrekt sätt. Sekretariatets uppgift är således mycket viktig. Funktionärerna behöver inte ha någon domarutbildning, men det är en fördel att dessa funktionärer är utbildade och erfarna.

Avsnitt 2: Antal

Ett parsekretariat skall vara minst 2 till antalet, båda protokollförare. Det står arrangören fritt att avdela ytterligare funktionärer om så önskas.

Avsnitt 3: Protokollförare

Protokollförarens uppgift är att notera de poäng som MD meddelar i matchprotokollet. En av protokollförarna skall dessutom ansvara för poängtavlan.

Protokollföraren har till uppgift att:

- a. Notera de poäng som MD meddelar
- b. Räkna ihop poängen och kontrollera med den andra protokollföraren efter varje omgång, därefter föra upp resultatet på poängtavlor.
- c. Räkna ihop poängen och kontrollera med den andra protokollföraren efter matchens slut, föra upp resultatet på poängtavlor och därefter meddela MD resultat och vinnare.
- d. Handha poängtavlan.

Som protokollförare är det viktigt att man tänker på att bara notera de poäng som meddelas av MD, inte de poäng som man själv ser eller tror sig se.

Om arrangören har elektroniska poängtavlor som är godkända av Svenska Jujutsufederationen kan dessa användas som både poängtavla och protokoll. Man likställer då den elektroniska poängtavlan med ett pappersprotokoll. Det skall dock i varje sekretariat finnas minst ett pappersprotokoll.

Avsnitt 4: Matchprotokoll

Protokollföraren skall fylla i matchprotokollet. Matchprotokoll skall vara av Svenska Jujutsufederationen fastställda protokoll eller motsvarande.

Matchprotokollet fylls i enligt följande:

- a. Kontrollera (om möjligt) att namn, klass, bälte och ev. matchnummer stämmer. Om det inte gör det så meddela omedelbart MD detta.
- b. MD meddelar Poängen enligt följande:
 - 1) När paret har visat sina tekniker meddelar MD jurydomarna "hantei". Dessa visar då sina respektive poängtavlor ovanför sitt huvud.
 - 2) MD räknar samtliga domares poäng.
- c. Protokollförarna noterar samtliga domares poäng. Därefter stryks den högsta och den lägsta poängen. Vid 3 jurydomare stryks inga poäng.
- d. Protokollförarna räknar sedan ihop återstående poäng, kontrollerar med varandra så att det stämmer och för upp poängen på poängtavlan.
- e. Protokollföraren eller BD meddelar MD genom vinkning eller nickning att poängräkningen är klar.

- f. Därefter upprepas punkt b – e till dess att matchen är slut.
- g. När matchen är slut summeras respektive pars poäng ihop och förs in i rutan ”Summa totalt”. Resultatet kontrolleras mellan protokollförarna som därefter meddelar MD resultatet.
- h. MD utser vinnare, denna kryssas i protokollet och därefter skrivs protokollet under av MD samt protokollföraren.
- a. I händelse av skada skall mattdomaren meddela när skadetid påbörjas och avslutas. Skadetiden noteras i rutan ”skadetid”. Skadetiden får inte överstiga 5 minuter per par och match.



Domarrådet
Svenska Jujutsufederationen